# 1. Core Technologies

## 1.1 Introduction to the Spring IoC Container and Beans

Dependency Injection это специализированная форма IoC, при которой объекты определяют свои зависимости только через аргументы конструктора, аргументы фабричного метода или свойства, которые установлены в экземпляре объекта после того как он был сконструирован и возвращен от фабричного метода.

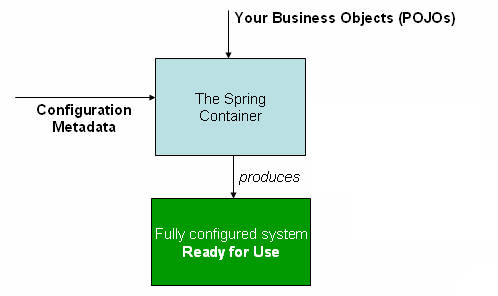
По сути своей этот механизм является обратным, отсюда и название.

BeanFactory интерфейс обеспечивает конфигурационный механизм, способный управлять любым типом объекта. ApplicationContext является наследником BeanFactory. Он добавляет:

* Легкую интеграцию с Spring AOP
* Message resource handling для интернационализации
* Публикации ивентов
* Специфичный контекст на уровне слоя приложения такие как WebApplicationContext для использования в вэб приложениях.

Объекты в Spring, которые формируют скелет приложения и управляются Spring IoC контейнером называются бинами.

## 1.2 Container Overview



### 1.2.1 Configuration metadata

Конфигурационные метаданные могут собираться исходя из разных условий:

1. Из конфигурационного xml файла
2. Из Java аннотаций (на сегодня всё более используемый)
3. Непосредственно из кода Java (@Bean, @DependsOn, @Configuration)

### 1.2.2 Instantiating a Container

Конфигурационные метаданные могут собираться исходя из разных условий:

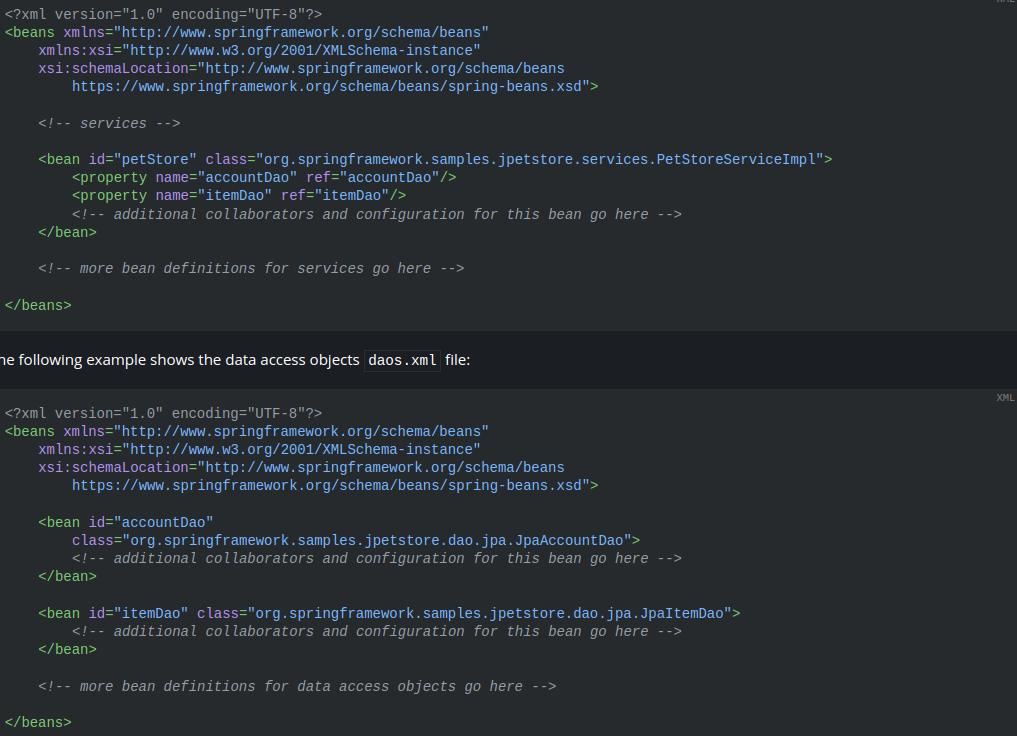
По сути контейнер спринг и его контекст собирается исходя из метаданных, которые могут быть описаны в разных форматах.

Чаще всего используют xml, Java-based форматы. Но возможны несколько других, например Groovy DSL формат, в котором бины и их зависимости описываются языком groovy.

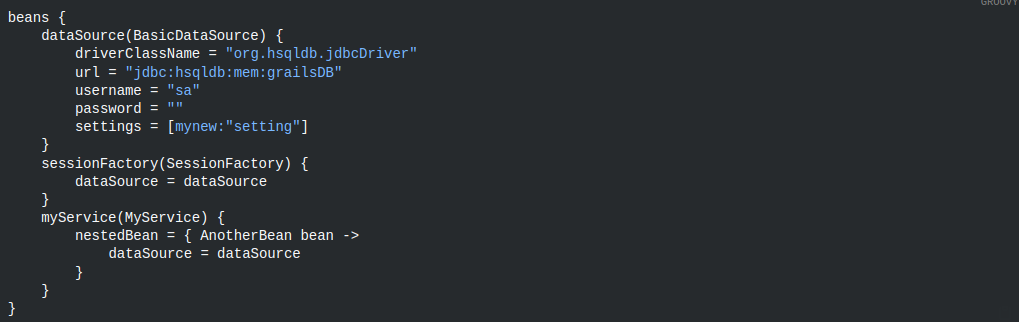
Контекст может быть сформирован только из одного формата данных, либо можно использовать контекст, который имеет возможность загружать метаданные из всех форматов метаданных

XML формат:

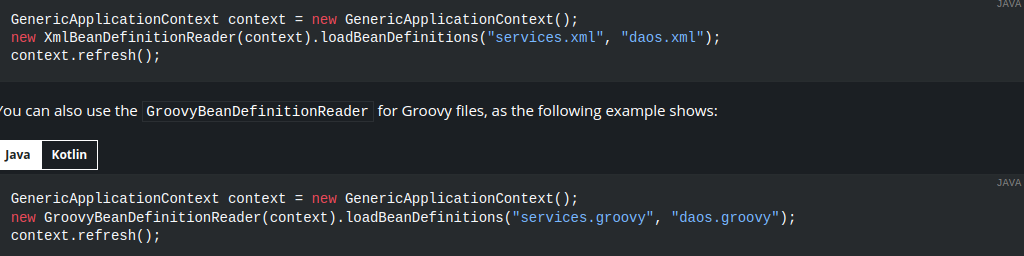




Groovy Bean Definition DSL формат:



 Использование комбинированного контекста:



Можно использовать метод getBean, который присутствует в интерфейсе ApplicationContext. При помощи него можно получить бин из конгтейнера. Но в коде приложения вообще не должно быть использование Spring Api. Напротив, ваши объекты должны работать самостоятельно и использовать зависимости, которые описаны в конфигурационных метаданных для автоматического их использования.

## 1.3 Bean Overview

Спринг IoC контейнер управляет одним или более бинами. Эти бины создаются из конфигурационных метаданных, которые вы поставляете в контейнер, например, через xml конфигурацию.

Внутри самого контейнера эти бины представлены как BeanDefinition объектами, которые содержат (среди прочей информации) следующие метаданные:

1. Наименование класса с его пакетом.
2. Конфигурационные элементы поведения бины, которые определяют как бин должен себя вести в контейнере (область видимости, коллбэки жизненного цикла и т. д.)
3. Ссылки на другие бины, которые нужны, чтобы этот бин работал. Такие бины так же называются соавторами или зависимостями.
4. Другие конфигурационные настройки, которые необходимо установить во вновь созданном объекте.

### 1.3.1 Naming Beans

Каждый бин имеет свой один или более идентификаторов. Эти идентификаторы должны быть уникальны в пределах контейнера, который их содержит. Обычно у бина только один идентификатор.

Бины обычно именуются с маленькой буквы в кэмел кейсе и отражают название класса (applicationService, acceptDao и т. д.).

Можно создавать псевдонимы для бинов, т. е. условно его второе имя для использования в других сервисах. Например, для xml конфигурации можно использовать как:



### 1.3.2 Instantiating Beans

По сути своей bean definition это рецепт для создания одного или более объектов. Контейнер смотрит на рецепт для запрашиваемого бина и использует конфигурационные метаданные инкапсулированные bean definition чтобы создать или получить актуальный объект.

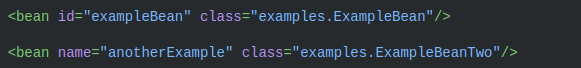
Если использовать xml конфигурацию, обычно определяется класс в атрибуте class <bean/> элемента. Этот атрибут Class (который внутренне является свойством Class в Bean Definition) обычно обязательный. Можно использовать Class по одному из двух способов:

* Обычно чтобы указать класс бина для его создания, в случае, если контейнер сам непосредственно создает bean компонент, рефлексивно вызывая его конструктор, что в некторой степени эквивалентно new оператору.
* Чтобы указать фактический класс, содержащий статический фабричный метод, который вызывается для создания объекта, в менее распространенном случае, когда контейнер вызовет статический фабричный метод класса для создания компонента.

#### 1.3.2.1 Instantiation with a Constructor

Когда вы создаете bean-компонент с помощью конструктора, все обычные классы могут использоваться и совместимы с Spring. То есть разрабатываемый класс не должен реализовывать какие-либо конкретные интерфейсы или быть закодирован определенным образом. Достаточно просто указать класс компонента. Однако в зависимости от того, какой тип IoC вы используете для этого конкретного компонента, вам может потребоваться конструктор по умолчанию (пустой).

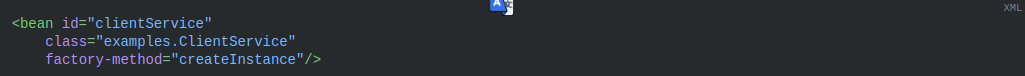
Пример XML:



#### 1.3.2.2 Instantiating with a Static Factory Method

При определении bean-компонента, который вы создаете с помощью статического фабричного метода, используйте атрибут class, чтобы указать класс, который содержит статический фабричный метод, и атрибут с именем Factory-method, чтобы указать имя самого фабричного метода. У вас должна быть возможность вызвать этот метод (с необязательными аргументами, как описано ниже) и вернуть живой объект, который впоследствии обрабатывается так, как если бы он был создан с помощью конструктора. Одним из применений такого определения компонента является вызов статических фабрик в устаревшем коде.

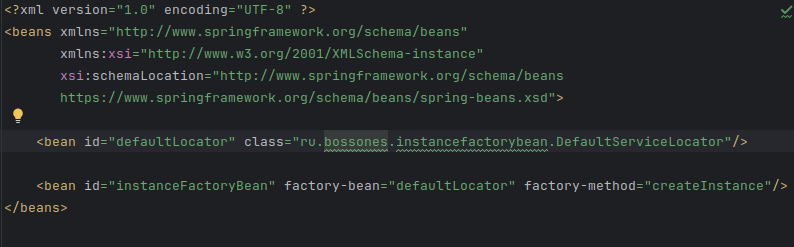
Пример XML:

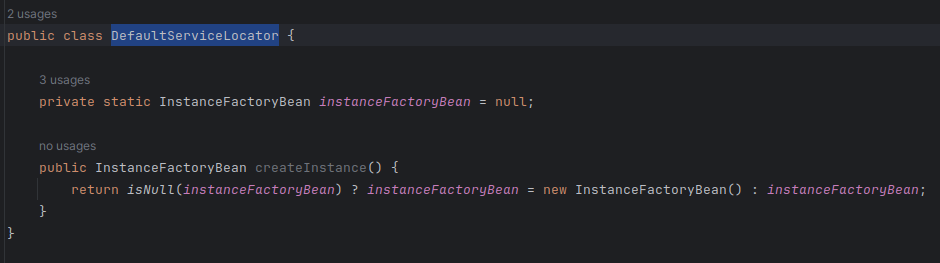


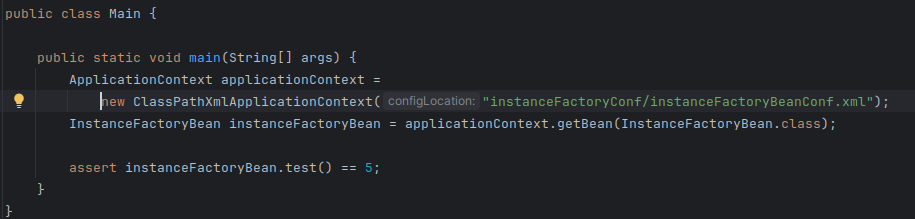
#### 1.3.2.3 Instantiation by Using an Instance Factory Method

Создание экземпляра через данный фабричный метод похож на статический фабричный метод, но здесь применяется нестатический метод экземпляра класса. Чтобы использовать данные механизм, не нужно задавать атрибут class в xml bean definition и в factory-bean атрибуте определяется имя бина в (текущем или родительском) контейнере который содержит инстансный метод который будет вызван чтобы создать объект.

Примеры XML:







## 1.4 Dependencies

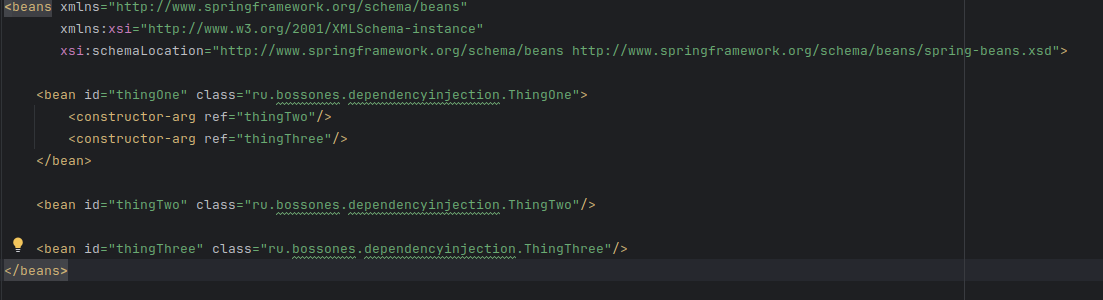
### 1.4.1 Dependency Injection

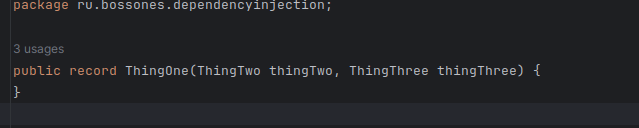
Dependency Injection это процесс, посредством которого объекты определяют их зависимости только через аргументы конструктора, аргументы фабричного метода или свойствамиЮ которые устанаваливаются экземпляру объекта после того как он сконструирован или возвращен из фабричного метода. Затем контейнер внедряет эти зависимости при создании бина. Этот процесс по сути является инверсивным (отсюда и название — Inversion of Control) самому компоненту, управляющему созданием своих зависимостей самостоятельно, используя прямое создание классов или шаблон Service Locator.

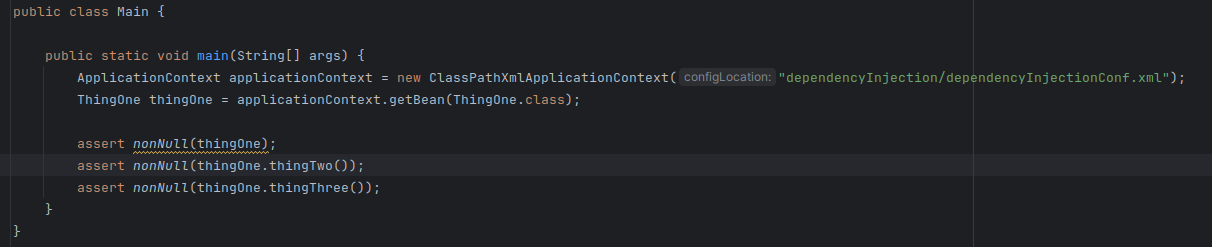
#### 1.4.1.1 Constructor Argument Resolution

Разрешение аргументов конструктора имеет место в использовании типов аргументов. Если нет потенциальной двусмысленности в аргументах конструктора bean definition, порядок аргументов конструктора, который определен в bean definition, является порядком в котором эти аргументы поставляются соответствующему конструктору при создании экземпляра компонента.

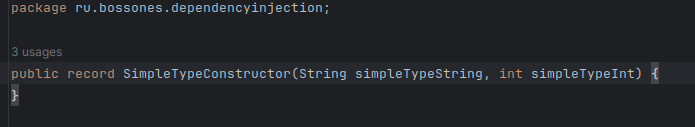
Например в XML Bean Definition:

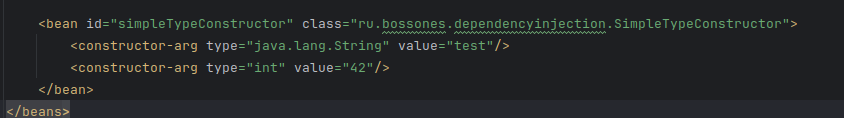




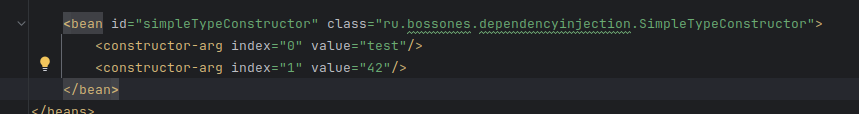


Когда идет ссылка на другой бин, то тип его известен и совпадение может произойти, как в кейсе выше. Но когда применяются примитивные типы в конструкторе, то Spring может не понять какой тип нужно использовать. Поэтому нужно ему помочь в этом.





Так же можно задавать индекс аргументов конструктора в bean definition.

 При использовании одинаковых примитивных типов в конструкторе, использование индекса в bean definition помогает разрешить двусмысленность.

Так же можно использовать имя аргументов в конструкторе, чтобы разрешать двусмысленность.

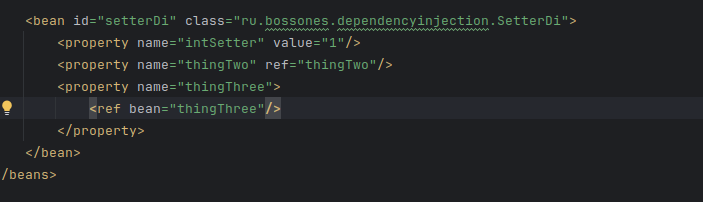
#### 1.4.1.2 Setter-based DI

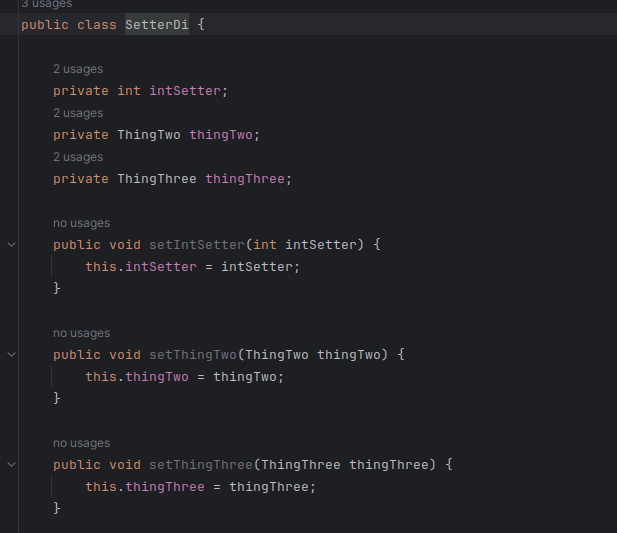
DI базированный на сет методах выполняется контейнером вызывая сеттер методы на бине после выполнения no-args конструктора или no-args статическтого фабричного метода для создания экземпляра вашего бина.

Может использоваться в том случае, если зависимости опицональны, то есть равны null.

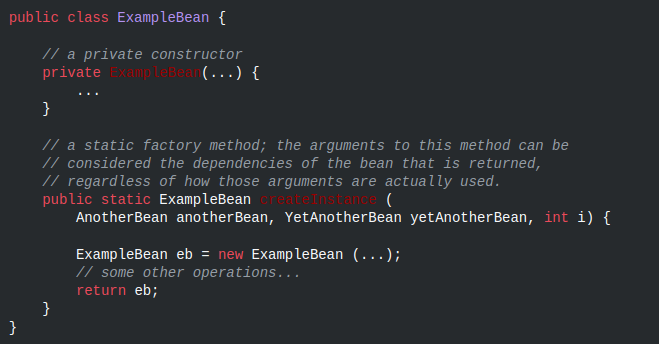
Так же такой метод DI может быть полезен при разрешении циклических зависимостей, т. к. сеттер DI используется уже после того, как бин текущий и бин зависимостей будут созданы. Соответственно зависимость сможет ввнедриться в нужный бин через сеттер метод.

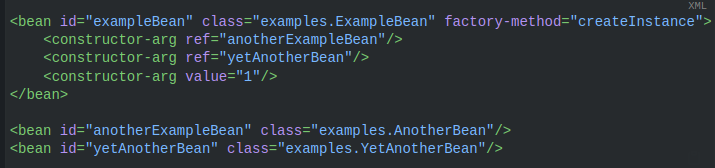
Пример XML:





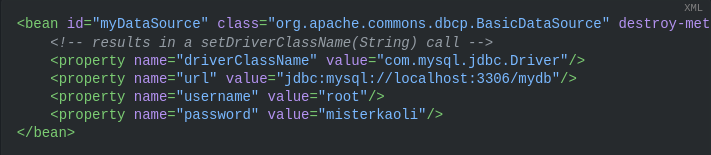
Аналогично Constructor DI можно сделать фабричный метод с несколькими аргументами, которые будут заинжекчены в конструктор в том же порядке:

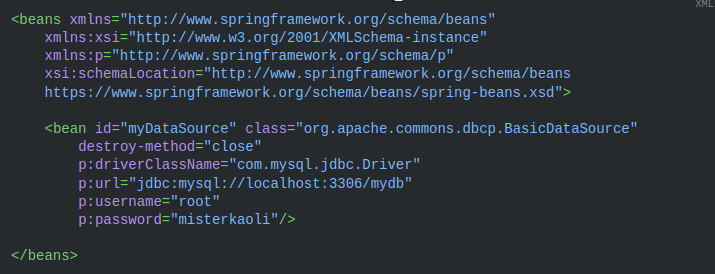




### 1.4.2 Dependencies and Configuration in details.

Для установки значений через сеттеры можно использовать p-namespace, который используется как property элемент. К примеру:





Объявление получается очень кратким, но опечатки обнаруживаются только в рантайме, а не во время разработки. Поэтому лучше использовать IDE.

Так же дополнительно можно конфигурировать java.util.Properties которые всегда можно взять в приложении.



#### 1.4.2.1 Idref элемент.

Данный элемент позволяет очень легко избежать ошибок при передаче идентификатора бина как зависимость для другого через сеттер или через конструктор.